# Прототип — фундамент успешного сайта

Примерно половина наших клиентов пребывает в абсолютной уверенности, что в сайте самое главное — нарисовать дизайн. И в том, что когда дизайн готов, то достаточно пары недель, чтобы сайт запустить. Еще четверть понимает, что дизайн должен быть сверстан и интегрирован с CMS (системой управления сайтом).

Где-то пятая часть уверена (и абсолютно правильно!), что сначала необходимо техническое задание.

И 90% наших клиентов никогда не слышали про то, что [разработка сайта](https://webtu.ru/services/#sozdanie-individualnyh-saitov) начинается с прототипа. Поговорим, зачем нужен прототип сайта и когда важно делать прототип страниц.

## Что такое прототип

Когда создается самолет, в конструкторском бюро первым делом делают чертежи. Когда строят дом, готовят проект. Слесарь на заводе не сделает вам даже простейшую деталь, не имея чертежа. Так вот прототип — это чертёж, схематическое изображение вашего сайта.

Современный сайт — это сложный интерактивный механизм, который не просто показывает пользователю картинки и текст, а взаимодействует с посетителем. Отслеживает его перемещения, дает подсказки, меняет содержимое в зависимости от потребностей пользователя.



Даже если подробно описать все функции для каждого элемента сайта, это часто не дает нужного эффекта, т. к. общая картина начинает скрываться за гигантским количеством текста и пунктов, которые необходимо реализовать.

Вот тут и приходит на помощь создание прототипа сайта. Прототип — это даже больше, чем чертеж. Прототипы, которые мы делаем, отличаются от сайта только тем, что у них нет дизайна и функционал имитируется, а не реально выполняется.

Посмотрите, например, прототип корпоративного сайта — <http://astz.pro.wbtu.ru/>. Как видите, мы сделали проектирование абсолютно всей структуры сайта. По всем ссылкам можно переходить, просмотреть содержимое разделов. Понять, какая информация и как будет размещаться.

## Зачем нужен прототип

Давайте разберём, какие задачи мы решаем, создавая прототип:

* **Визуализация идей** — функционал сайта можно «пощупать» на старте разработки, а не в финале, когда уже все сделано и оказалось не так.
* **Можно варьировать уровень детализации** — для тех элементов, чья роль абсолютно понятна, достаточно простого схематичного обозначения. Для сложных элементов уровень детализации можно увеличить вплоть до имитации функционала. Т. е. и клиент, и наши специалисты (дизайнеры, программисты) в дальнейшем будут четко понимать, как должен работать каждый кусочек сайта.
* **Ускорение разработки** — показать функционал или идею на прототипе очень просто, также просто и быстро что-то переделать. То, что в прототипе занимает 15 минут, у дизайнера или программиста может занять часы или дни. Также прототип заметно ускоряет сроки согласования — если клиенту что-то не нравится, это можно исправлять практически в реальном времени.
* **Предсказуемый дизайн** — готовый прототип уже дает и клиенту, и дизайнеру-исполнителю понимание того, как сайт будет выглядеть.
* **Пользовательское тестирование** — по готовому и хорошо проработанному прототипу можно проводить тестирование поведения пользователей на будущем сайте.

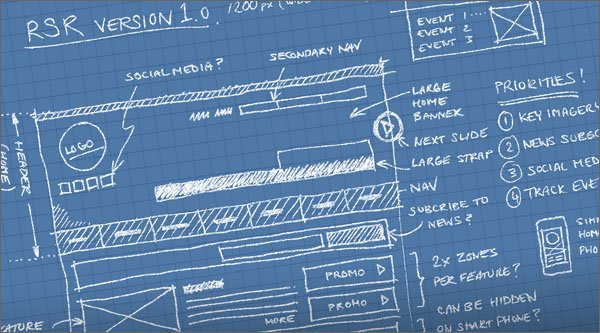
## Может ли прототип заменить ТЗ?

Важно понимать следующий момент: прототип показывает лишь визуальную часть — интерфейс сайта. Что «под капотом» — он показать не может. Поэтому описывать функциональную часть проекта строго обязательно. Например, мы покажем, как будет выглядеть корзина интернет-магазина. Но показать, как и по каким критериям к товарам будут применяться скидки, мы не можем.

Мы считаем, что прототип — это визуальная часть технического задания. Прототипирование сайта сокращает объемы текста в ТЗ, но выступить полноценной заменой не может.

## Прототип решит все наши проблемы или нет?

Надо понимать, что ошибки даже в самом тщательно продуманном проекте неизбежны. Это просто часть процесса. Вместе с тем использование прототипов здорово снижает их количество. Чем тщательнее работали над прототипом, тем меньше в итоге придется исправлять.

Есть с прототипами еще один момент. Если вы беретесь создавать прототип, то его должен делать человек, который имеет представление о всей цепочке разработки сайта — от проектирования до наполнения. Этот специалист должен понимать, смогут ли дизайнеры передать его идею, а программисты реализовать тот функционал, что задуман. 

**Мы часто встречаемся, например, с такой ситуацией, когда к нам приходят с готовым прототипом. Сайт адаптивный, проектировщик подготовил макеты страниц для разных разрешений. На прототипе все здорово, но вот в реальности оказывается, что так сложить элементы нельзя.**

Если к проектированию подошли спустя рукава, плохо продумали структуру и то, как она в дальнейшем будет визуализироваться в дизайне и программироваться, то все преимущества теряются. Сроки затягиваются, потому что проект правится по ходу разработки. Некоторые вещи оказываются нереализуемыми. Клиент нервничает, исполнители злятся, так как их заставляют женить слона с носорогом, и работа над проектом превращается в мучительный процесс, от которого в конечном итоге устают все.